

BAI0168L A rendszerfejlesztés technológiája és módszertana

Kurzusinformáció

Félévi követelmény: gyakorlati jegy

Elérhetőség: vegera.jozsef@nye.hu

Tematika

- A rendszerfejlesztés életciklusa
- Követelmények meghatározása
- Folyamatmodellek
- Rendszermodellek
- UML
- Architektúrális tervezés, objektum-orientált tervezés
- Felhasználói felületek tervezése, ergonómia
- Felhasználói támogatás, dokumentáció
- Verifikáció és validáció
- API testing, UI testing, performance testing
- Projektmenedzselés
- Minőségbiztosítási szabványok
- Verziókezelő rendszerek, Git
- Fejlesztői cég munkatársaitól tapasztalatgyűjtés

Követelmények

Beadandó feladat a szorgalmi időszak végéig, amit csapatban kell elvégezni.

A témának megfelelően implementált alkalmazás, minimális frontendel.

Az alkalmazás Gitben kell, hogy legyen verziókezelve, és valamelyik megosztó oldalra feltöltve (pl Github, Gitlab).

Az alkalmazás logikájához Unit teszteket kell készíteni.

Az alkalmazáshoz egy minimális CI-CD pipelinet kell összerakni.

Valamint legalább az egyik feladatot, a következő három közül elvégezni: az alkalmazáshoz UI vagy API vagy Performance teszteket készíteni.

Vizsga: nincs

Irodalom

- Előadásvázlat, online videók
- Ian Sommerville: Szoftverrendszerek fejlesztése. Panem, 2002